

API

Описание протоколов интеграции с внешними приложениями.

- Каскадные рассылки по API
- Типы сообщений при отправке через API
- HTTP API
- Возможные статусы сообщений

Каскадные рассылки по API

Для организации каскадных рассылок через API необходимо учесть, что в настоящий момент такая возможность присутствует только при работе по протоколу HTTP

Процесс запуска каскадной рассылки очень прост. Для этого Вам необходимо создать рассылку с типом "Рассылка по сценарию"

Вид рассылки

Рассылка по сценарию

Назад

Обновить

Для формирования каскада рассылки необходимо передать через API СМС сообщение с типом bulk и в качестве подписи отправителя указать цифровой код "Рассылки по сценарию". Тем самым будет запущен каскад для заданного СМС.

Типы сообщений при отправке через API

При отправке сообщений в платформу Kupon.mobi вы можете отправлять типы сообщений указанных в списке ниже:

- **sms**
- **push**
- **viber**
- **whatsapp**
- **telegram**
- **vk**
- **ok**
- **email**
- **hlr**
- **voice**
- **mms**
- **bot**
- **bulk ***

Для доставки любого из указанных выше типов необходимо, чтобы в Вашем аккаунте был настроен и доступен канал для данных сообщений.

* Виртуальный тип сообщения **bulk**, который можно применить для формирования каскадной рассылки по API.

HTTP API

Отправка сообщений из платформы осуществляется **посредством отправки** специальным образом сформированных **GET/POST запросов к сервису**.

В случае возникновения вопросов обращайтесь в службу технической поддержки по телефону **8- 800 -100 -6003** Звонок по России бесплатный.

Наши специалисты могут помочь Вам связать Ваш сайт, интернет магазин или ваше программное обеспечение с нашим сервисом абсолютно бесплатно.

Техническая часть

Адрес сервиса: <https://1-pulse.kupon.mobi/api/v1/bulk/send-message>

Параметры

- **token** - API токен, используемый для доступа к сервису. Сформировать токен вы можете в вашем личном кабинете по ссылке <https://1-pulse.kupon.mobi/platform#/campaign/app/new> ;
- **sent_text** - отправляемый текст сообщения;
- **html_text** - отправляемый HTML форматированный текст сообщения используется при отправке Email и Push сообщений;
- **sent_date** - время и дата отправки сообщения в формате **ГГГГ-ММ-ДД ЧЧ:ММ**;
- **sent_to** - получатель(ли) сообщения (номер мобильного телефона в международном формате без ведущего "+", адрес электронной почты, список PUSH токенов через запятую), для типа сообщения **bulk** поле **sent_to** должно содержать номер телефона или email ;
- **type** - тип сообщения ;
- **sender** - имя отправителя которое увидят Ваши клиенты в поле "от кого". Так же при использовании каскадной рассылки в этом поле указывается номер рассылки, по

правилам которой необходимо формировать каскад сообщений

- **charset** - кодировка текста в поле **sent_text** и **html_text**. Доступные варианты: **UTF16BE, UTF16LE, CP1251, UTF-8, UTF-16BE, UTF-16LE, UCS-2BE, UCS-2LE, UCS2BE, UCS2LE**.
- **ttd** - срок жизни сообщения в минутах, в течении которого система будет пытаться отправить сообщение и/или ожидать получения конечного статуса сообщения.
- **button *** - надпись на кнопке;
- **action *** - url кодированный адрес страницы, которая откроется по кнопке или команда боту;
- **image *** - url кодированный адрес картинки, отправляемый в сообщении. Картинки отправленные из раздела Медиа, автоматически подгоняются под требования мессенджеров, картинки со сторонних ресурсов отправляются без дополнительной обработки, по этому требуют более тщательной подготовки и проверки отображения в целевых мессенджерах;
- **callback** - url кодированный адрес, на который система будет пытаться отправить статус сообщения. Статус считается доставленным если на запрос получен код 200. В противном случае будет две попытки через 1 минуту и через 10 минут. По истечении трех попыток, дальнейшие попытки отправить статус сообщения не предпринимаются. Модификатор **{id}** используется для подстановки идентификатора сообщения, **{status}** для подстановки статуса сообщения;
- **find_token = 1** - включает поиск токенов по номеру телефона или email для сообщений, доставляемых по специальным токенам (**Bot, Push**);
- **kannel_status = 1** - включить совместимость статусов с сервером kannel, при отправке через **callback**.

*** - для сообщений типа bulk игнорируется, если параметр задан в настройках рассылки;**

Ответы сервиса

В ответ на отправку POST/GET запроса формируется объект JSON. Если сообщение было отправлено формируется JSON структура содержащая поле type=success, поле id=<id>Идентификатора сообщения присвоенный системой<id>. В случае ошибки поле

type=error, поле msg=описание ошибки. При получении статуса сообщения происходит вызов callback.

Адрес сервиса: <https://1-pulse.kupon.mobi/api/v1/bulk/send-list-messages>

- **token** - API токен, используемый для доступа к сервису. Сформировать токен вы можете в вашем личном кабинете
- **type** - тип сообщения ;
- **sender** - имя отправителя которое увидят Ваши клиенты в поле "от кого". Так же при использовании каскадной рассылки в этом поле указывается номер рассылки, по правилам которой необходимо формировать каскад сообщений
- **charset** - кодировка текста в поле **sent_text** и **html_text**. Доступные варианты: **UTF16BE, UTF16LE, CP1251, UTF-8, UTF-16BE, UTF-16LE, UCS-2BE, UCS-2LE, UCS2BE, UCS2LE.**
- **messages** - json коллекция группы сообщений

Возможные статусы сообщений

При отправке сообщений процесс доставки контролируется промежуточными и конечными статусами. Возможные типы статусов и их цифровое обозначение в списке ниже:

- **-4** - входящее сообщение;
- **-3** - сообщение не найдено;
- **-1** - ожидает отправки;
- **0** - отправлено, поступило в очередь доставки к оператору;
- **1** - доставлено;
- **2** - прочитано;
- **3** - просрочено, истекло ttl - время жизни сообщения;
- **4** - в сообщении нажата ссылка;
- **20** - не доставлено;
- **22** - неверный получатель, ошибка в адресе получателя;
- **23** - данное направление запрещено, сработал СПАМ фильтр, фильтр оператора;
- **24** - недостаточно средств на отправку сообщения;
- **25** - получатель не доступен, не в сети;